

Super Mariobo

**ein Spiel fuer den Gameboy-
Contest
von DSA-Zocker**

Das Spiel

Du bist Mariobo. Du hättest so glücklich sein können, da du gerade Prinzessin PF-irsi-CH die Liebe gestanden hast und sie dir gesagt hat, dass sie dich auch liebt. Doch dann kam Böwser Roboter und hat deine Freundin entführt. Dummerweise war er so böwse und hat sie in ihre Einzelteile zerlegt. Das kannst du natürlich nicht auf dir sitzen lassen und so machst du dich auf, die Prinzessin wieder zusammenzuschrauben. Du bist Super Mariobo!

Die Steuerung

Deinen Roboter steuerst du mit den Pfeiltasten. Etwas aufnehmen kannst du mit Enter. Mehr gibt's hier nicht und trotzdem diese große Überschrift, verrückt, nicht?

Personen

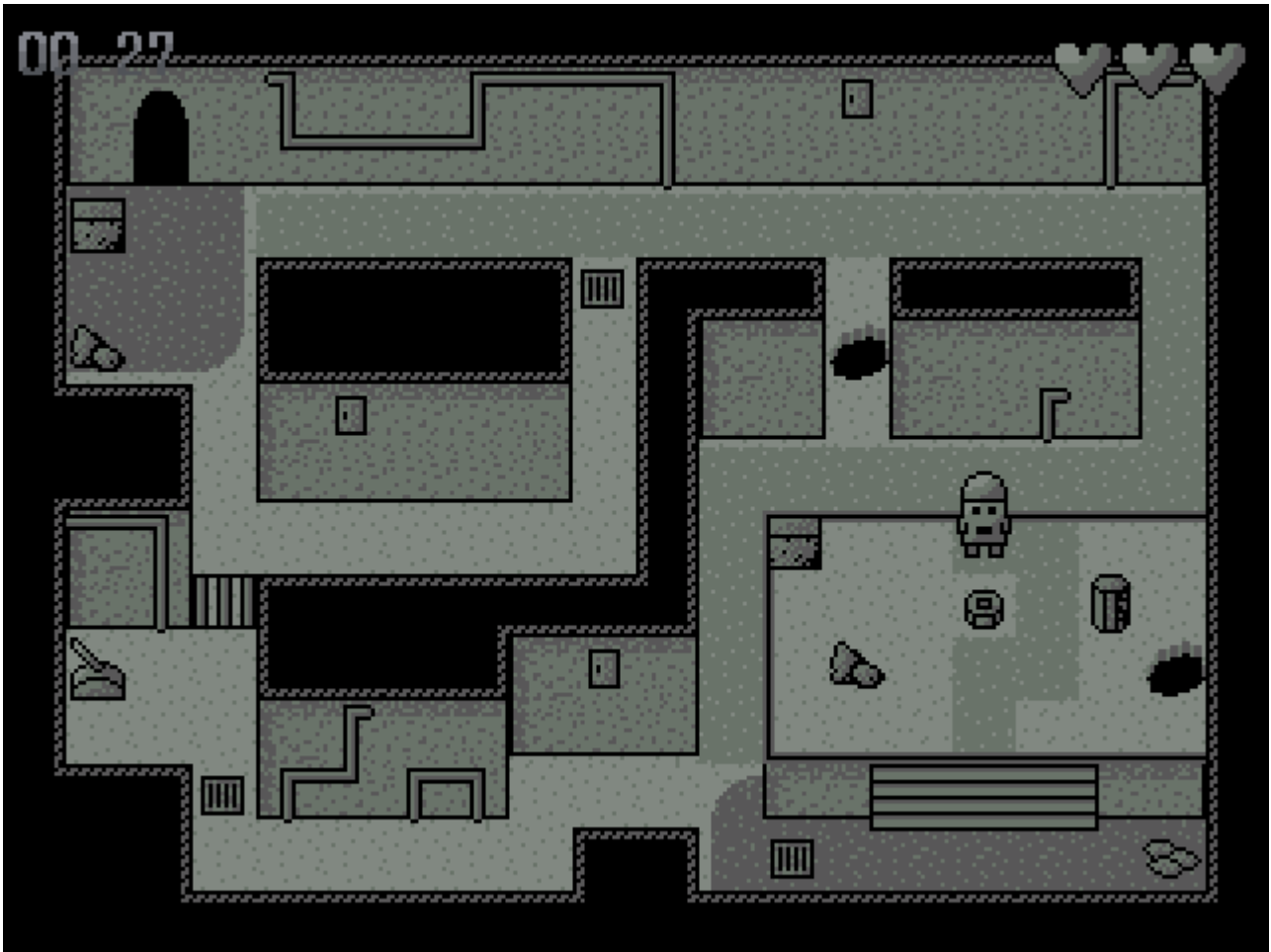


Das hier bist du, Super Mariobo, ein Held, wie er im Buche steht. Die seltsame Mütze hat dir deine Freundin geschenkt, bevor sie entführt wurde.



Nimm dich vor ihnen in Acht, das sind die bösen Schergen von Böwser Roboter, die dir ein Leben klauen, wenn du dich von ihnen über den Haufen fahren lässt.

Sonstige Gefahren



Als erstes natürlich die Zeit. Die Teile von Prinzessin PF-irsi-CH rosten leider mit der Zeit, also musst du sie rechtzeitig einsammeln. Oben links im Bild steht deine restliche Zeit.

Dann siehst du vielleicht hellgraue Wegstrecken, dunklere und noch dunklere. Die hellgrauen Abschnitte werden beim drüberfahren dunkler und unpassierbar, die Dunkelsten kannst du so oft passieren, wie du willst. Die Schalter öffnen Tore, wie in sonst fast jedem Spiel auch, das sollte dir hoffentlich bekannt sein.



Achtung, das sind Stacheln. Geh nur über sie drüber, wenn sie gerade nicht heraussehen, sonst verlierst du ein Leben.

VIEL SPASS!